

Studiengang Audiovisuelle Medien Master (AM3)

Projekt im WS 2018/19

253500 Projekt (2 SWS / 5 ECTS)

Projektname	Projektbeschreibung
<p><u>Projektname:</u> Morphing Interior</p> <p><u>Dozent:</u> Prof. Dr. Ansgar Gerlicher</p> <p><u>Teilnehmer:</u> 5 - 8 Studierende</p>	<p>1.) Inhalt des Projekts: In Zusammenarbeit mit dem Studiengang Transportation Interior Design der Hochschule Reutlingen, der Firma Brose und dem Institute for Mobility and Digital Innovation der HdM soll ein innovatives Konzept für die flexible geteilte autonome Fahrzeuge (engl. Shared autonomous vehicles) der Zukunft entwickelt werden. Ziele des Projektes:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Erstellen mehrerer Soft- und ggf. Hardware-Prototypen unter Zuhilfenahme des <i>Human Centered Design Processes</i>. • Durchführung eines Nutzertests inkl. Datenerhebung und Auswertung <p>2.) Erworbene fachliche und personale Kompetenzen nach Abschluss des Projektes:</p> <p>a) Wissen Die Studierenden verfügen nach Abschluss des Projektes über die Fähigkeit Konzepte anhand des <i>Human Centered Design Process</i> zu entwickeln, diese Umzusetzen und danach auch anhand eines Nutzertestes zu überprüfen.</p> <p>b) Fertigkeiten Die bestehenden Kenntnisse der Studierenden werden aufgegriffen und vertieft. Dazu wählen die Teammitglieder eigenverantwortlich ihre Rollen (Frontend, Backend, Projektmanagement & Produktkonzept, Marketing und User Research).</p> <p>c) Sozialkompetenz Das Projekt soll als Gruppenarbeit absolviert werden. Die Studierenden lernen sich gemeinsam in einem interdisziplinären Team zu organisieren und aufgabenteilig zu arbeiten. Die Zusammenarbeit mit den Studierenden des Studiengangs <i>Transportation Interior Design</i> ist dabei besonders hervorzuheben.</p> <p>d) Selbstständigkeit Die Studierenden agieren als agiles Team und bewältigen ihre Aufgaben selbstorganisiert. Der aktuelle Zwischenstand wird in 2x wöchentlich stattfindenden Projekttreffen überprüft.</p> <p>3.) Anforderungen:</p> <p>a) Identifikation mit einer der ausgeschriebenen Rollen</p> <p>b) Erste Projekterfahrung</p>