

## InnoTools – studentisches Projekt 2017

MM3 - EDV-Nr.: 254502  
 UK3 - EDV-Nr.: 255502  
 AM3 - EDV-Nr.: 253500

EMM - EDV-Nr.: 34611, 34612 oder 34613

| Projektname   | Projektbeschreibung  |
|---|--|
| <p><u>Projektname:</u><br/>                     InnoTools – Werkzeuge und Templates für Entrepreneurship und Innovation</p> <p><u>Dozent:</u><br/>                     Prof. Dr. Högsdal<br/>                     Hannah Laura Schneider<br/>                     (<a href="mailto:schneiderh@hdm-stuttgart.de">schneiderh@hdm-stuttgart.de</a>)</p> <p><u>Teilnehmer:</u><br/>                     Maximal 4 Personen</p> <p><u>EDV-Nr.:</u><br/>                     MM3<br/>                     254502 (2 SWS/ 5 ECTS)</p> <p>UK3<br/>                     255502 (2 SWS/ 5 ECTS)</p> <p>AM3<br/>                     253500 (2 SWS/ 5 ECTS)</p> <p>EMM<br/>                     34611 //<br/>                     34612 //<br/>                     34613<br/>                     (2 SWS/ 3 ECTS)</p> | <p>Ziels des Projekts ist es eine Toolbox in Form eines „Magazins“ zu erstellen und zu kuratieren, die die wichtigsten und besten Methoden für die Lehre von Innovationsmanagement und Entrepreneurship zusammenfasst und in Form einer Webseite und in Form hochwertiger, gedruckter Materialien direkt praktisch nutzbar macht. Eine erste Version existiert bereits unter <a href="https://schneiderh3.wixsite.com/inno-tools">https://schneiderh3.wixsite.com/inno-tools</a> - nun gilt es diese Webseite weiter zu entwickeln!</p> <p>Konkret geht es um Werkzeuge wie z.B. Business Model Canvas, Customer Journey, Design Thinking etc.</p> <p>Diese Methoden sollen in einem „Magazin“ vorgestellt und in den Innovations- und Gründungsprozess eingeordnet werden und andererseits durch Vorlagen, Canvases, Praxisbeispiele und Zusammenfassungen einsetzbar gemacht werden.</p> <p>Das Projekt erfordert eine (weitgehende) eigenständige Arbeit und zudem didaktische und gestalterische Kompetenzen. Jeder Teilnehmer schreibt zudem einen Teil des Abschlussberichtes und führt ein individuelles Lerntagebuch.</p> <p><b>2.) Erworbene fachliche und personale Kompetenzen nach Abschluss des Projektes ...</b></p> <p><b>a) Wissen</b><br/> <i>Überblick zu Konzepten + Workshop-Methoden aus den Bereichen Entrepreneurship und Innovation.</i></p> <p><b>b) Fertigkeiten</b><br/>                     Im Rahmen des Projektes können didaktische und gestalterische Fertigkeiten anwenden und perfektionieren. Dazu kommen Projektmanagement im Rahmen der praktischen Verantwortung.</p> <p><b>c) Sozialkompetenz</b><br/> <i>Die Studenten erwerben fundamentale Soft Skills wie Team- und Kommunikationsfähigkeit, individuelles Zeit- und Wissensmanagement sowie Planungskompetenz.</i></p> <p><b>d) Selbstständigkeit</b><br/>                     Dieses Projekt befähigt Sie Eigenverantwortung für Teilprojekte zu übernehmen und selbstständig Ziele zu definieren und erfolgreich umzusetzen.</p> |