

Projekt WiSe 2018/19

MM3 EDV-Nr.:	254504 (2 ECTS)	EDV-Nr.:	254508 (3 ECTS)
UK3 EDV-Nr.:	255504 (2 ECTS)	EDV-Nr.:	254508 (3 ECTS)
AM3 EDV-Nr.:	253500 (5 ECTS)		

Projektname	Projektbeschreibung
<p><u>Projektname:</u> Die ZDF Mediathek & Autonome Fahrzeuge</p> <p><u>Dozent:</u> Prof. Dr. Wolfgang Gruel</p> <p><u>Teilnehmer:</u> maximal 3 Personen</p> <p><u>EDV-Nr: -> s.o.</u> je nach Workload (zutreffende ECTS ankreuzen)</p> <p><input type="checkbox"/> 2 ECTS <input checked="" type="checkbox"/> 3 ECTS <input type="checkbox"/> 5 ECTS</p>	<p>1.) Inhalt des Projekts</p> <p>Wenn wir in Zukunft in einem Auto unterwegs sind, wird dieses in weiten Teilen die Steuerung für uns übernehmen und wir werden uns häufig in geteilten Fahrzeugen bewegen, die z.B. heutigen Shuttle-Bussen ähneln. Plötzlich haben wir mehr Zeit für andere Dinge. Doch was machen wir in dieser Zeit? Wie verändert sich die Nutzung von Medien? Was bedeutet das für die ZDF Mediathek? Und wie müssen diese Medien gestaltet sein, wenn unbekannte Menschen mit uns im Fahrzeug sitzen? Wie passen sich z.B. Devices und Content an, wenn unterwegs Menschen ein- und aussteigen?</p> <p>Ziel des Projekts ist die Entwicklung und die prototypische Implementierung eines Konzepts für die Frage, wie die Nutzer die zukünftige ZDF-Mediathek in einem geteilten autonomen Fahrzeug der Zukunft nutzen werden. Das Konzept soll empirisch überprüft werden. Projektpartner ist die Cellular GmbH in Hamburg (Besuch möglich).</p> <p>2.) Erworbene fachliche und personale Kompetenzen nach Abschluss des Projektes</p> <p>a) Wissen</p> <p>Die Studierenden verfügen nach Abschluss des Projekts über Wissen über neue Medien-Technologien, z.B. über Augmented- und Virtual Reality, sowie über die User Experience in geteilten autonomen Fahrzeugen und Herausforderungen bei der Nutzung solcher Mobilitätssysteme.</p> <p>b) Fertigkeiten</p> <p>Die Studierenden sind in der Lage, Ideen zu generieren und auszuwählen, die wesentlichen Merkmale ihrer Konzepte herauszuarbeiten, diese Konzepte in Zusammenarbeit mit Studierenden aus anderen Studiengängen prototypisch zu realisieren und ihre Ideen mit Hilfe geeigneter Forschungsdesigns auf Wirksamkeit zu überprüfen.</p>

	<p>c) Sozialkompetenz</p> <p>Die Studierenden erwerben Erfahrung in der Zusammenarbeit mit technischen Studiengängen. Dies stärkt insbesondere Team- und Kommunikationsfähigkeit und die Planungskompetenz. Darüber hinaus werden in der Zusammenarbeit mit einem Projektpartner Fähigkeiten im Ermitteln von Problemstellungen und Anforderungen sowie Präsentations-Skills vertieft.</p> <p>d) Selbstständigkeit</p> <p>Die Studierenden sind selbstständig in der Lage, relevante Informationen zu identifizieren und zu beschaffen, gelieferte Informationen kritisch zu hinterfragen, selbstständig aufzubereiten und in das Projekt zu integrieren.</p>
--	---