

STUDIERN. WISSEN. MACHEN.

Projekt SoSe 2019

MM3 EDV-Nr.:	254504 (2 ECTS)	EDV-Nr.:	254508 (3 ECTS)
UK3 EDV-Nr.:	255504 (2 ECTS)	EDV-Nr.:	255508 (3 ECTS)
AM3 EDV-Nr.:	253500 (5 ECTS)		

Projektname	Projektbeschreibung
<p><u>Projektname:</u> Der neue Hype: 10x10 Webseriengedreht auf Iphones</p> <p>in Kooperation mit APPLE SerienCamp</p> <p><u>Dozent:</u> Prof. Dr. Eva Stadler</p> <p><u>Teilnehmer:</u> maximal 15 Personen</p> <p><u>EDV-Nr: -> s.o.</u> je nach Workload</p> <p>X 2 ECTS X 3 ECTS X 5 ECTS</p>	<p>1.) Inhalt des Projekts</p> <p>10 by 10 sind der neue Hype in der Bewegtbildbranche im internationalen Kontext setzen derzeit die verschiedensten Anbieter auf diese Formatform, neue Portale gründen sich aus, neue Einsatzmöglichkeiten für fiktionalen Content entsteht. Nur in Deutschland hat noch kaum einer davon mitbekommen!</p> <p>Das wollen wir ändern: In Kooperation mit APPLE werden wir uns diesem neuen Markt theoretisch und praktisch annehmen.</p> <p>Neben der Marktanalyse und dramaturgischen Besonderheiten der 10 by 10s, die wir gemeinsam erarbeiten, können Inhalte entwickelt werden und diese auf Iphones gedreht werden. APPLE kooperiert über das gesamte Studienjahr mit uns und stellt uns Geräte zur Verfügung.</p> <p>Daher kann das Projekt auch über 2 Semester gehen und mit unterschiedlichem Workload erbracht werden. Weiterhin kooperieren wir in diesem Projekt mit dem SerienCamp München, dass vom 8.-11.11.2018 in München stattfindet und zu dem wir eine Exkursion machen werden.</p> <p>2.) Erworbene fachliche und personale Kompetenzen nach Abschluss des Projektes ...</p> <p>(bitte beachten Sie, dass Sie zu jeder Kompetenz einen kurzen Satz erwähnen):</p> <p>a) Wissen</p> <p><i>Die Studenten verfügen nach Abschluss des Projektes über ausführliches theoretisches und praktisches Wissen, eigene (Web)serien umzusetzen und zu platzieren.</i></p>

	<p>b) Fertigkeiten</p> <p><i>Die Studenten sind in der Lage, die erworbenen Methoden zur Identifikation, Umsetzung und Platzierung im Bereich Bewegtbild erfolgreich einzusetzen, kritisch zu hinterfragen und weiterzuentwickeln.</i></p> <p>c) Sozialkompetenz</p> <p><i>Die Studenten arbeiten in Teams mit zeitlich klar definierten Meilensteinen und erwerben daher Kompetenzen in Team- und Kommunikationsfähigkeit, Zeitmanagement und Planungskompetenz.</i></p> <p>d) Selbstständigkeit</p> <p><i>Die Studenten arbeiten selbstständig die Ihnen gestellten Aufgabenpakete ab und sind in der Lage benötigte Informationen zu recherchieren und umzusetzen.</i></p>
--	---