

Projekt WiSe 20/21

MM3 EDV-Nr.:	254504 (2 ECTS)	EDV-Nr.:	254508 (3 ECTS)
UK3 EDV-Nr.:	255504 (2 ECTS)	EDV-Nr.:	254508 (3 ECTS)
AM3 EDV-Nr.:	253500 (5 ECTS)		

Projektname	Projektbeschreibung
<p><u>Projektname:</u> Conmedia WS 2020/21</p> <p><u>Dozent:</u> Prof. Stephan Ferdinand Prof. Eckhard Wendling</p> <p><u>Teilnehmer:</u> maximal 10 Personen</p> <p><u>EDV-Nr: -></u> <u>Für MM3 als 254504 plus</u> <u>254508 (5 ECTS)</u> <u>Zusätzlich für Produktion: AM3</u> <u>253500 (5ECTS)</u></p> <p><u>Für UK3 als 255504 plus 254508</u> <u>Zusätzlich für Produktion: AM3</u> <u>253500 (5ECTS)</u></p> <p><u>Oder für AM3 EDV 253500</u> <u>(5ECTS)</u></p> <p><u>Sowie zusätzlich zusammen 5</u> <u>ECTS)</u> UK3 EDV-Nr.: 255504 (2 ECTS) EDV-Nr.: 254508 (3 ECTS)</p>	<p>Journalistisches Projekt (CONMEDIA WiSe 20/21 Conmedia:</p> <p>Virtuell im Studio der HdM.</p> <p>Studierende aus fachlich unterschiedlichen Richtungen, Technik Gestaltung, Inhalte, Wirtschaft, be- und erarbeiten ein gemeinsames Semesterprojekt. Sie erlernen dabei, interdisziplinär zu arbeiten und Transferleistung zu erbringen. Sie erhalten die Chance, die Sprache und das Denken des Anderen kennen zu lernen. Sie erlernen, aus Einzelbausteinen Größeres zu erstellen, als dies ohne die gemeinsame Arbeit möglich gewesen wäre.</p> <p>Lernfelder: Rahmenbedingungen der Veranstaltung, Produktionsplanung, Projektmanagement Sponsoring und Marketing, Gäste und (TV/Web-) Publikum. Coronabedingt im WiSe 20/21 erfolgt die Liveveranstaltung im Studio, leider ohne Live-Publikum.</p> <p>Controlling/Budgetplanung/Zeitplanung Erarbeiten der Inhalte / redaktionelles Konzept Technische Umsetzung / Produktion von Medieninhalten in Grafik/Bild/Ton/Liveumsetzung Produktion des Events</p> <p>Im Wintersemester 2020/21 findet die „Conmedia – „Wahrheit und Demokratie“ (Arbeitstitel) am Abend 27.1.2021 (Media Night ist der 4.2.2021 Donnerstag)</p> <p style="text-align: right;">Weiter auf Seite 2</p>

<p>Aufgrund des Workloades ergibt die Conmedia jeweils 10 ECTS !!</p> <p>Sowie bei AM3 als auch bei MM3 und UK3)</p>	<p>Erworbene fachliche und personale Kompetenzen nach Abschluss des Projektes ...</p> <p>a) Wissen</p> <p>Die Studierenden verfügen nach Abschluss des Projektes über konzeptionelle organisatorische und produktionstechnische Fertigkeiten in Bezug auf journalistische Medien-Events</p> <p>b) Fertigkeiten</p> <p>Theoretisches Wissen wird hier einem Praxistest unterzogen. Die Studierenden setzen Problemstellungen um und finden in einem gesteckten Kostenrahmen umsetzbare konzeptionelle Lösungen</p> <p>c) Sozialkompetenz</p> <p>Das Projektteam der Conmedia arbeitet interdisziplinär und Studiengangübergreifend. Die Conmedia Projektgruppe gibt sich das Profil einer Eventagentur oder eines Medienunternehmens. Die Studierenden erwerben so fundamentale Kenntnisse im Bereich der Teambildung, der Konfliktbewältigung, der Arbeit- und Projektorganisation.</p> <p>d) Selbstständigkeit</p> <p>Die Conmedia ist das journalistische Projekt der Studierenden. Die redaktionelle Verantwortung liegt beim studentischen Team. Die Dozenten sind hier im Hintergrund steuernd und helfend tätig. Selbstständiges, verantwortungsvolles, effizientes ergebnisorientiertes Arbeiten sind Kernkompetenzen die hier vermittelt werden soll.</p>
	<p>Die CONMEDIA im Wintersemester 2020/21 findet statt:</p> <p>Live und im Netz am 27. Januar 2021 ab 19.00 Uhr. Arbeitstitel: <u>„Wahrheit und Demokratie“</u>.</p> <p>Das CONMEDIA-Team wird dazu in diesem Semester komplett virtuell das Virtuelle gestalten. Entwickelt und bespielt wird eine digitale Plattform, auf der das Live-Event umgesetzt wird. Mit Einspielern, prominenten oder alltäglichen Gästen, weltweiten Skype-Schalten oder Online-</p>

	<p>Spielelementen. Mit digitalen Gimmicks oder nachdenklichen Nachrichten. Die redaktionelle Formatentwicklung entsteht kollaborativ in digitalen Räumen. Das Marketing im Netz sorgt vorab für Traffic. Das Institut für Moderation bringt seine Moderationskompetenz virtuell und praktisch ein. Experimentelles ist erwünscht, genauso wie Recherche und Kreativität. Die Größe des Teams wird in diesem Semester auf 20 Studierende begrenzt. Der Mittwoch ist CONMEDIA-Tag: Wir treffen uns immer mittwochs um 10 Uhr. Bis zum Mittag entwickeln wir gemeinsam, dann teilen wir uns in Teams auf. Genutzt werden die Plattformen „Zoom“, „Google Drive“ und „Basecamp“. Oder vielleicht doch noch ganz andere? Up to you!</p>
--	--