

Projekt Medienmaster SoSe 2024

MM3: 254504 (2 ECTS); 254508 (3 ECTS)
 UK3: 255504 (2 ECTS); 255508 (3 ECTS)
 AV3: 253500 (5 ECTS)

| Projektname | Projektbeschreibung |
|--|--|
| <p><u>Projektname:</u> Studie Deutscher Verband der Spielwarenindustrie (DVSI) e.V.</p> <p><u>Ansprechpartner:in:</u> Prof. Harald Eichsteller</p> <p><u>E-Mail des Ansprechpartner:in:</u> eichsteller@hdm-stuttgart.de</p> <p><u>Teilnehmer:innen:</u> Max. 8 Personen</p> <p><u>EDV-Nr:</u> <input checked="" type="checkbox"/> 2 ECTS <input checked="" type="checkbox"/> 3 ECTS <input checked="" type="checkbox"/> 5 ECTS (zutreffende ECTS ankreuzen)</p> | <p>Der DVSI mit seinen Mitgliedsunternehmen wünscht sich von der Politik stärkeres Engagement für den „Value of Play“, die Stärkung der Spielwarenindustrie, die Aufnahme der Spielwarenindustrie als Teil der Kultur- und Kreativwirtschaft sowie mehr wissenschaftliche Expertise und möchte sich gegenüber diversen Stakeholdern qualitativ hochwertig neu positionieren. Unter Federführung von Prof. Eichsteller und der Verbandsgeschäftsführung wird im Sommer 2024 dazu eine Studie mit dem Arbeitstitel „Value of Play – made in Germany“ erstellt. Die Studierenden übernehmen Teile der Recherche, des Projektmanagements und erstellen Content zur Vermarktung/Platzierung der Studie.</p> <p>2.) Erworbene fachliche und personale Kompetenzen nach Abschluss des Projektes ...</p> <p>a) Wissen <i>Die Studierenden verfügen nach Abschluss des Projektes über Kompetenzen über die Strukturen und Aufgaben in der Spielwarenindustrie.</i></p> <p>b) Fertigkeiten Die Studierenden nach Projektabschluss Methoden des Projektmanagements inkl. Berichterstattung anwenden können und diese in der Konzeption, Planung, Durchführung und Reflexion von Kommunikationskampagnen einsetzen.</p> <p>c) Sozialkompetenz Die Studierenden lernen in einem Projektteam miteinander zu kooperieren, gemeinsam Ideen und Konzepte zu diskutieren, diese bis zur Umsetzung zu entwickeln und dabei Verantwortung für ihren Arbeitsbereich zu übernehmen.</p> <p>d) Selbstständigkeit Die Studierenden werden eigenständig und verantwortlich in Projektprozesse eingebunden und werden diese selbstständig absolvieren.</p> |

Bei Interesse, bitte direkt den Ansprechpartner per Email kontaktieren.